



График проведения XVIII Спартакиады предприятий строительного комплекса. Положения по видам программы, видам спорта.

Торжественное построение и открытие XVIII Спартакиады предприятий строительного комплекса состоится 10 июля 2021 года в 10.00 перед началом соревнований.

График проведения Спартакиады и составы команд

Вид спорта	Место проведения	Дата и время проведения	Количество участников в команде
1 Мини-футбол	ДЮСШ № 2 «Межшкольный стадион», бульвар Денисова- Уральского, 3а	10 июля 10.15 – 17.00	10 человек, в том числе допустимо участие не более 2 человек, не работающих на предприятии*
2 Дартс	ДЮСШ № 2 «Межшкольный стадион», бульвар Денисова- Уральского, 3а	10 июля 10.15 – 12.30	6 человек: 3 мужчины и 3 женщины
3 ОФП	ДЮСШ «Виктория», пр. Ленина, 68 г	17 июля 09.00 – 11.00	6 человек: 3 мужчины и 3 женщины в возрасте 18-39 лет
4 Волейбол	ДЮСШ «Виктория», пр. Ленина, 68 г	17 июля 11.00 – 16.00	10 человек, в том числе допустимо участие не более 2 человек, не работающих на предприятии*
5 Квест	По городу, место старта и финиша ТЦ Sila Voli, ул. Толмачева, 22	24 июля 10.00 – 15.00	4 человека: 2 мужчины и 2 женщины
6 Интеллектуальный этап	Паб Ven Hall, ул. Народной Воли, 65	28 июля 19.00 – 21.30	6 человек
7 Стрельба пулевая	Стрелковый тир ЕСК «Динамо», ул. Еремина, 12	31 июля 09.00 – 12.00	2 человека: 1 мужчина и 1 женщина
8 Легкая атлетика	Стадион ЕСК «Динамо», ул. Еремина, 12	31 июля 12.00 – 14.00	4 человека: 2 мужчины и 2 женщины

* В команде возможно участие лиц, ранее работавших в компании. Обязательно предоставление информации о работе в компании данных участников в прошлом (сканы трудовых книжек).

Определение мест по итогам XVIII Спартакиады:

Определение победителя в комплексном зачете Спартакиады осуществляется по сумме мест в шести видах программы из восьми (два худших вида по результатам убираются из подсчёта). За каждое неучастие до недостающих шести видов спорта (программы) команде присуждается 50-е место. В случае равенства суммы мест у двух или нескольких команд во внимание принимаются в порядке убывания: наличие (и количество) первых мест, затем вторых, третьих и т.д.

Формат состязания и правила

1. Мини-футбол

Состав команды – 10 человек (команда 10 человек, в том числе не более 2-х человек, не работающих на предприятии*). В поле 5 и 1 вратарь.

Регламент проведения озвучивается на судейской. Все игры проводятся в один день. Продолжительность игры – два тайма по 10 минут без перерыва со сменой ворот. Матчи проводятся на открытой площадке соответствующих размеров и стандартов. Наличие единой формы и номеров обязательно. Участники играют в спортивной обуви с мягкой подошвой (пластмассовые шипы не разрешены!).

В случае равенства очков у двух и более команд, преимущество получает команда, имеющая:

- большее количество побед;
- лучшие показатели в личной встрече (личных встречах) – очки, лучшая разница забитых и пропущенных мячей, большее число забитых мячей во встречах этих команд;
- лучшая разница мячей во всех встречах;
- большее число забитых мячей во всех встречах;
- наименьшее число удалений/предупреждений.

Команда, игрок которой получил красную карточку, и был удалён с поля, играет 2 минуты в численном меньшинстве. Участник матча, получивший два предупреждения или удаление, лишается права проводить следующий матч.

2. Дартс

Состав команды – 6 человек (3 мужчины и 3 женщины), независимо от возраста.

Каждой команде назначается время прибытия на соревнования.

Соревнования проводятся по правилам игры «Сектор-20». Удвоения и утроения засчитываются как 40 и 60 очков соответственно. Попадания в остальные сектора, а также в центральные круги – не засчитываются.

Личный зачёт – 10 серий по 3 броска (сумма очков). Подсчёт очков – после каждой серии, по наличию дротиков в мишени. Если дротик отскакивает от мишени – такой бросок засчитывается как результативный в серии с результатом 0 очков, повторная попытка на отскокивший дротик не предоставляется. Выпавший дротик из мишени может быть засчитан в случае, если этот дротик выпадет из мишени после 3-го броска (последнего в серии) и судья успевает зафиксировать попадание.

Командный зачёт – по сумме очков всех 6-ти участников. В случае равной суммы очков в личном зачёте, преимущество даётся участнику с лучшей серией бросков, в командном зачёте – команде, имеющей в составе участника с лучшим результатом (набранные очки, затем – занятое место).

Каждой команде назначается время прибытия на соревнования. Желательно иметь свои дротики на каждого из участников (участники из одной команды соревнуются одновременно). Время на разминку каждой из команд будет предоставлено.

3. ОФП

Состав команды – 6 человек (3 мужчины и 3 женщины), в возрасте 18-39 лет (1980-2002 года рождения).

Каждой команде назначается время прибытия на соревнования.

Три дисциплины:

1. Гибкость – наклон вперед из положения стоя на гимнастической скамье. Ноги прямые. Расстояние между ступнями – 10-15 см. Условия правильного выполнения: ноги в коленях не сгибать. Коснуться кончиками пальцев максимально нижней отметки скамьи. На упражнение даётся одна попытка с предварительным наклоном 2 раза (после команды судьи) и фиксацией результата – на 3-й наклон. Фиксация результата – в течение двух секунд. Участник выполняет упражнение в спортивной форме, позволяющей судье определить выпрямление ног в коленях (шорты, леггинсы).

2. Прыжок в длину с места: выполняется толчком двумя ногами. Ноги на ширине плеч, носки ног – перед линией отталкивания. При прыжке допускаются махи руками. Измерение производится в сантиметрах по перпендикулярной прямой от места отталкивания до ближайшего следа, оставленного любой частью тела участника. Три попытки. Зачёт – по лучшей.

* В команде возможно участие лиц, ранее работавших в компании. Обязательно предоставление информации о работе в компании данных участников в прошлом (сканы трудовых книжек).

Ошибки (не засчитанная попытка): заступ за линию или касание её, отталкивание с предварительного подскока, поочерёдное отталкивание ногами, уход с места приземления назад по направлению прыжка.

3. Поднимание туловища из положения лёжа на спине производится по количеству раз за одну минуту. Исходное положение: лёжа на спине на гимнастическом мате, руки «в замке» на затылке, лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты к полу партнёром. Фиксация – по касанию локтями бёдер (коленей), обратная фиксация – по касанию затылком и лопатками гимнастического мата (исходное положение). Для выполнения упражнения создаются пары: один из партнёров выполняет упражнение, другой удерживает его ноги за ступни.

Ошибки (не засчитанная попытка): отсутствие касания локтями бёдер, лопатками – мата, размыкание пальцев из замка, изменение прямого угла согнутых ног.

Результат отдельно взятого участника определяется по 100-очковой таблице в соответствии с возрастом участника: 18-24 года, 25-29 лет, 30-34 года, 35-39 лет. За каждое упражнение и конкретный результат начисляются очки в соответствии с возрастом участника. Допускается участие участников старше максимально оговорённого данным положением возраста (39 лет) без применения иной таблицы очков более старшего возраста. Для определения личного призового места в случае равенства очков у двух или нескольких участников, учитывается возраст (чем старше, тем выше место).

Командный результат – по сумме очков всех шести участников. В случае равенства очков у нескольких команд предпочтение – по лучшему личному результату (набранные очки, занятое место).

Условия прохождения этапов (дисциплин). Каждой из команд выдаётся график прохождения конкретной дисциплины. Каждому участнику выдаётся карточка для фиксации судьями показанных результатов на каждой дисциплине. Судьи на этапах фиксируют показанные участником результаты дважды – один для главного судьи-секретаря (в предварительно заготовленных протоколах), другой – для участника в его личной карточке. Участник сохраняет карточку до конца соревнования для сравнения с окончательным результатом по всем участникам и командам, опубликованным главным судьёй по завершению соревнования.

4. Волейбол

Состав команды – 10 человек (команда 10 человек, в том числе не более 2-х человек, не работающих на предприятии*), на площадке – 6. Регламент проведения озвучивается на судейской. Все игры проводятся в один день. Игры проводятся из трех партий (до двух побед), до 15 очков в партии. За места с 5-го и ниже игры могут проводиться из одной партии. В партии разрешён один тайм-аут для каждой из команд. Команда, имеющая в составе игрока-либеро, обязана указать его в заявке.

5. Квест

Состав команды – 4 человека, (2 мужчины и 2 женщины).

Каждой команде назначается время прибытия на соревнования.

Квест представляет собой прохождение участниками городского маршрута, состоящего из контрольных пунктов, на время. Места расположения контрольных пунктов (далее – КП) даны загадками (легенда КП) и выдаются каждой команде на старте (маршрутный лист). Также к каждому КП выдается задание, указывающее, какого рода информацию требуется получить в указанном месте (выписать фрагмент надписи, свойство какого-либо объекта, количество каких-либо объектов, и т. д., либо зарисовать какое-то графическое изображение в указанном месте). Взятием КП считается достижение командой в полном составе указанного в легенде места, нахождение ответа на заданный вопрос и занесение его в маршрутный лист. Также в маршрутный лист заносится время взятия КП.

Участникам разрешено пользоваться любыми картами города (схемами, атласами и т. д.), справочными материалами, а также любыми навигационными приборами. Участники передвигаются по городу пешком либо бегом, соблюдая Правила дорожного движения, и, подчиняясь всем законам и подзаконным нормативным актам, действующим на территории проведения соревнований.

Команда проходит весь маршрут в полном составе, разделяться запрещено. В любой момент перемещения по дистанции между контрольными пунктами (далее – КП) возможен судейский контроль состава команды. На каждом КП команда делает фото (сэлфи) строго в полном составе и высылает оперативно организаторам в Whatsapp (номер телефона будет указан в маршрутном листе). На фото должен быть узнаваем адрес КП.

КП устанавливаются в общественно доступных местах на территории проведения игры. Порядок взятия КП определяется командой.

Финиш команды засчитывается после прибытия в финишный коридор всех участников команды и сдачи маршрутного листа. Контрольное время на прохождение маршрута – 4 часа.

Команды, финишировавшие после истечения контрольного времени, считаются не финишировавшими.

Основным критерием при подсчете результатов является количество взятых КП за отведенное на прохождение квеста время. Единственным достоверным критерием взятия КП является запись в маршрутном листе, содержащая правильный ответ на задание, сформулированное в легенде КП (либо схожее, не предусматривающее иную трактовку, кроме как верную). При равном количестве взятых КП, лучшим считается результат команды, прошедшей дистанцию за меньшее время.

6. Интеллектуальный этап

Состав команды – 6 человек.

Игра проводится в формате викторины «Что? Где? Когда?», в 3 тура. Каждый тур включает в себя 10 вопросов строительной тематики, на ответ на каждый вопрос у команд есть 1 минута.

Вопросы демонстрируются на экранах в зале и зачитываются ведущим, ответы фиксируются капитанами команд на заранее розданных листочках. До истечения 60 секунд листочки с ответами сдаются помощнику ведущего. В случае, если команда не успевает сдать бланк с ответами, ответ на этот вопрос для этой команды не засчитывается.

За каждый правильный ответ на вопрос команда получает 1 балл. За неправильный ответ/отсутствие ответа баллы не вычитаются. Победителем считается команда, которая набрала, больше всех баллов в турнире. В случае, если после 3 тура несколько команд набрали равное количество очков, выше в итоговой таблице оказывается команда, которая была лучше в последнем туре (если и там равенство, то смотрим 2 тур, затем 1 тур).

На все время игры (кроме перерывов) игрокам запрещается использовать любые средства связи, а также справочные материалы для поиска ответов. В случаях, когда организаторы уличили команду в использовании средств связи для поисков ответа, весь тур для этой команды аннулируется.

7. Стрельба пулевая

Состав команды – 2 человека (1 мужчина и 1 женщина, разрешается выставить две женщины).

Стрельба производится из малокалиберной винтовки с расстояния 50 метров до мишени. Упражнение МВ-1 лёжа, с упора, 3 пробных и 5 зачётных выстрелов. Время на стрельбу – 15 минут. Мишень № 7, спортивная, круглая. Оружие – стандартная малокалиберная винтовка (Т03-12, Урал.), приспособленная для стрельбы с перезарядкой после каждого выстрела, прицел диоптрический.

Команды со своим оружием не допускаются.

Искомый результат – сумма очков по 5-ти зачётным выстрелам. Личный зачёт для мужчин и женщин раздельный. В случае равной суммы очков у двух и более участников, учитываются последовательно: количество десятков, девяток и т.д. Дополнительно, для определения призового места (в случае равенства этих показателей), используется показатель кучности (наименьшее расстояние между наиболее удалёнными пробоинами). Командный зачёт – по сумме очков, набранных обоими участниками. В случае равенства очков у нескольких команд, учитывается лучший личный результат (набранные очки, занятое место).

Каждой команде назначается время прибытия на соревнования. Обязателен инструктаж перед началом соревнований.

8. Легкая атлетика

Состав команды – 4 человека (2 мужчины + 2 женщины).

Дистанция 1 км. Старт для участников производится с общего старта. В зависимости от общего количества участников может быть произведено несколько забегов для мужчин и несколько для женщин.

Личный результат – по показанному времени. Командный зачёт – по сумме мест всех участников команды. Наименьшая сумма мест – наилучший результат. В случае равной суммы мест предпочтение отдаётся лучшему личному результату по занятому месту. Если первые места есть у обеих команд, имеющих одинаковую сумму мест, учитываются следующие личные места по этим командам.