

График проведения XVII Спартакиады предприятий строительного комплекса. Положения по видам программы, видам спорта.

ОФП

Дата проведения: **11 июля** (суббота) 2020 года.

Время проведения: 10.00 – 15.00.

Место проведения: ДЮСШ № 2 «Межшкольный стадион», бульвар Денисова-Уральского, 3а.

Дартс

Дата проведения: **11 июля** (суббота) 2020 года.

Время проведения: 10.00 – 15.00.

Место проведения: ДЮСШ № 2 «Межшкольный стадион», бульвар Денисова-Уральского, 3 а.

Квест

Дата проведения: **18 июля** (суббота) 2020 года.

Время проведения: 10.00 – 15.00.

Место старта и финиша будет определено позже.

Стрельба

Дата проведения: **25 июля** (суббота) 2020 года.

Время проведения: 10.00 – 18.00.

Место проведения: стрелковый тир «ЕСК «Динамо», ул. Еремина, 12.

Рыбалка

Дата проведения: **01 августа** (суббота) 2020 года.

Время проведения: 06.30 – 09.30 (время лова – с 7.00 до 08.30).

Место проведения: Калиновский лесопарк, ул. Фрезеровщиков, 200

Семейный этап, кросс

Дата проведения: **01 августа** (суббота) 2020 года.

Время проведения: 11.00 – 14.00.

Место проведения: Калиновский лесопарк, ул. Фрезеровщиков, 200

Определение мест по итогам XVII Спартакиады:

Определение победителя в комплексном зачете Спартакиады осуществляется по сумме мест во всех видах программы; По итогам комплексной спартакиады команды, выступившие во всех видах, будут стоять выше команд, которые не выступили в одном и более видах спартакиады. В случае равенства суммы мест у двух или нескольких команд во внимание принимаются (в порядке убывания): наличие (и количество) первых мест, затем вторых, третьих и т.д.

Количество участников по видам состязаний:

1. ОФП – команда 6 человек (3 мужчины и 3 женщины) в возрасте 18-39 лет;
2. Дартс – команда 6 человек (3 мужчины и 3 женщины);
3. Квест – команда 4 человека (2 мужчины и 2 женщины);
4. Стрельба пулевая – команда 2 человека (1 мужчина и 1 женщина);
5. Рыбалка – команда 2 человека;
6. Семейный этап, кросс – команда 6 человек (2 мужчины + 2 женщины + 1 ребёнок 7-9 лет + 1 ребенок 10-12 лет).

Формат состязания\правила

1. ОФП

Состав команды – 6 человек (3 мужчины и 3 женщины), в возрасте 18-39 лет (1980-2002 года рождения).

Три дисциплины:

1. Гибкость – наклон вперед из положения стоя на гимнастической скамье. Ноги прямые. Расстояние между ступнями – 10-15 см. Условия правильного выполнения: ноги в коленях не сгибать. Коснуться кончиками пальцев максимально нижней отметки скамьи. На упражнение даётся одна попытка с предварительным наклоном 2 раза (после команды судьи) и фиксацией результата – на 3-й наклон. Фиксация результата – в течение двух секунд. Участник выполняет упражнение в спортивной форме, позволяющей судье определить выпрямление ног в коленях (шорты, леггинсы).

2. Прыжок в длину с места: выполняется толчком двумя ногами. Ноги на ширине плеч, носки ног – перед линией отталкивания. При прыжке допускаются махи руками. Измерение производится в сантиметрах по перпендикулярной прямой от места отталкивания до ближайшего следа, оставленного любой частью тела участника. Три попытки. Зачёт – по лучшей.

Ошибки (не засчитанная попытка): заступ за линию или касание её, отталкивание с предварительного подскока, поочерёдное отталкивание ногами, уход с места приземления назад по направлению прыжка.

3. Поднимание туловища из положения лёжа на спине производится по количеству раз за одну минуту. Исходное положение: лёжа на спине на гимнастическом мате, руки «в замке» на затылке, лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты к полу партнёром. Фиксация – по касанию локтями бёдер (коленей), обратная фиксация – по касанию затылком и лопатками гимнастического мата (исходное положение). Для выполнения упражнения создаются пары: один из партнёров выполняет упражнение, другой удерживает его ноги за ступни.

Ошибки (не засчитанная попытка): отсутствие касания локтями бёдер, лопатками – мата, размыкание пальцев из замка, изменение прямого угла согнутых ног.

Результат отдельно взятого участника – по 100-очковой таблице в соответствии с возрастом участника: 18-24 года, 25-29 лет, 30-34 года, 35-39 лет. За каждое упражнение и конкретный результат начисляются очки в соответствии с возрастом участника. Допускается участие участников старше максимально оговорённого данным положением возраста (39 лет) без применения иной таблицы очков более старшего возраста. Для определения личного призового места в случае равенства очков у двух или нескольких участников, учитывается возраст (чем старше, тем выше место).

Командный результат – по сумме очков всех шести участников. В случае равенства очков у нескольких команд предпочтение – по лучшему личному результату (набранные очки, занятое место).

Условия прохождения этапов (дисциплин). Каждой из команд выдаётся график прохождения конкретной дисциплины. Каждому участнику выдаётся карточка для фиксации судьями показанных результатов на каждой дисциплине. Судьи на этапах фиксируют показанные участником результаты дважды – один для главного судьи-секретаря (в предварительно заготовленных протоколах), другой – для участника в его личной карточке. Участник сохраняет карточку до конца соревнования для сравнения с окончательным результатом по всем участникам и командам, опубликованным главным судьёй по завершению соревнования.

2. Дартс

Состав команды – 6 человек (3 мужчины и 3 женщины), независимо от возраста.

Соревнования проводятся по правилам игры «Сектор-20». Удвоения и утроения засчитываются как 40 и 60 очков соответственно. Попадания в остальные сектора, а также в центральные круги – не засчитываются.

Личный зачёт – 10 серий по 3 броска (сумма очков). Подсчёт очков – после каждой серии, по наличию дротиков в мишени. Если дротик отскакивает от мишени – такой бросок засчитывается как результативный в серии с результатом 0 очков, повторная попытка на отскокивший дротик не предоставляется. Выпавший дротик из мишени может быть засчитан в случае, если этот дротик выпадет из мишени после 3-го броска (последнего в серии) и судья успевает зафиксировать попадание.

Командный зачёт – по сумме очков всех 6-ти участников. В случае равной суммы очков в личном зачёте, преимущество даётся участнику с лучшей серией бросков, в командном зачёте – команде, имеющей в составе участника с лучшим результатом (набранные очки).

Каждой команде назначается время прибытия на соревнования. Желательно иметь свои дротики на каждого из участников (участники из одной команды соревнуются одновременно). Время на разминку каждой из команд предоставляется – до 10-ти минут.

3. Квест

Состав команды – 4 человека, (2 мужчины и 2 женщины)

Квест представляет собой прохождение участниками городского маршрута, состоящего из контрольных пунктов, на время. Места расположения контрольных пунктов (далее – КП) даны загадками (легенда КП) и выдаются каждой команде на старте (маршрутный лист). Также к каждому КП выдается задание, указывающее, какого рода информацию требуется получить в указанном месте (выписать фрагмент надписи, свойство какого-либо объекта, количество каких-либо объектов, и т. д., либо зарисовать какое-то графическое изображение в указанном месте). Взятием КП считается достижение командой в полном составе указанного в легенде места, нахождение ответа на заданный вопрос и занесение его в маршрутный лист. Также в маршрутный лист заносится время взятия КП.

Участникам разрешено пользоваться любыми картами города (схемами, атласами и т. д.), справочными материалами, а также любыми навигационными приборами. Участники передвигаются по городу пешком либо бегом, соблюдая Правила дорожного движения, и, подчиняясь всем законам и подзаконным нормативным актам, действующим на территории проведения соревнований.

Команда проходит весь маршрут в полном составе, разделяться запрещено. В любой момент перемещения по дистанции между контрольными пунктами (далее – КП) возможен судейский контроль состава команды.

КП устанавливаются в общественно доступных местах на территории проведения игры. Порядок взятия КП определяется командой.

Финиш команды засчитывается после прибытия в финишный коридор всех участников команды и сдачи маршрутного листа. Контрольное время на прохождение маршрута – 4 часа.

Команды, финишировавшие после истечения контрольного времени, считаются не финишировавшими.

Основным критерием при подсчете результатов является количество взятых КП за отведенное на прохождение квеста время. Единственным достоверным критерием взятия КП является запись в маршрутном листе, содержащая правильный ответ на задание, сформулированное в легенде КП (либо схожее, не предусматривающее иную трактовку, кроме как верную). При равном количестве взятых КП, лучшим считается результат команды, прошедшей дистанцию за меньшее время.

Место старта и финиша будет определено позже.

4. Стрельба пулевая

Состав команды – 2 человека (1 мужчина и 1 женщина, разрешается выставить две женщины).

Стрельба производится из малокалиберной винтовки на расстоянии 50 м до мишени. Упражнение: лёжа, с упора, 3 пробных и 5 зачётных выстрелов. Винтовки – Т03-12, Урал. Команды со своим оружием не допускаются.

Искомый результат – сумма очков по 5-ти зачётным выстрелам. Личный зачёт для мужчин и женщин раздельный. В случае равной суммы очков у двух и более участников, учитываются последовательно: количество десятков, девяток и т.д.; при выявлении победителя или призёра в личном зачёте при равных показателях в пробоинах дополнительно учитывается наиболее приближённая к центру пробоина. Командный зачёт – по сумме очков, набранных очками обоими участниками. В случае равенства очков у нескольких команд, учитывается лучший личный результат (набранные очки, занятое место).

Каждой команде назначается время прибытия на соревнования. Обязателен инструктаж перед началом соревнований. На инструктаж приглашаются по две команды одновременно.

5. Рыбалка

Состав команды – 2 человека, независимо от пола и возраста.

Соревнования проводятся в командном зачете по ловле рыбы поплавочной удочкой с берега. Снасти для лова рыбы – поплавочная удочка с катушкой – предоставляются организаторами, или участники прибывают со своими снастями.

Удочка оснащена только одним крючком.

Продолжительность лова – 1,5 часа. Начало лова – в 07.00, окончание – 08.30. Участники прибывают не позже, чем за пол часа до начала соревнования. Подведение итогов – 09.30.

Расположение команд на берегу определяется жребием, оба члена команды располагаются в одном секторе. Предстартовая подготовка участников, на которую отводится 15 минут, начинается после сигнала судьи.

Участникам разрешается использовать 3 (три) вида наживки. Один из них – кукуруза – предоставляется организаторами, две другие – по выбору команд-участниц – приобретаются самостоятельно, за свой счёт. Прикорм (любой, по выбору участников) разрешается. Приобретается самостоятельно.

В процессе ловли рыбы спортсменам **не разрешается:**

- применять снасточки из живых или мертвых рыбок;
- применять для лова более одного крючка, или оснащать грузила крючками;
- нарушать границы выделенной для соревнований зоны или участка водоема;
- заходить в воду.

Командный зачёт определяется по наибольшему весу рыбы, пойманной за контрольное время соревнований двумя участниками команды.

Оргкомитет оплачивает до 10 кг. выловленной рыбы на одну команду.

Оргкомитет оставляет за собой право отметить лучшего участника в личном зачете и/или за самую крупную выловленную по весу рыбу.

6. Семейный этап – кросс

Состав команды – 6 человек (2 мужчины + 2 женщины + 1 ребёнок 7-9 лет + 1 ребенок 10-12 лет).

Требования к участникам соревнований:

- в команде должны присутствовать родители принимающих участие в соревнованиях детей (2 ребёнка) – либо мамы, либо папы.

Дистанции: для взрослых – 1 км, для детей – 500 м. Дистанция проходит по лесопарковой полосе, пересечённая местность. Старт для участников производится в соответствии с присвоенными номерами с интервалом через 30 секунд друг от друга.

Личный результат – по показанному времени. Командный зачёт – по сумме мест всех участников семейного этапа. Наименьшая сумма мест – наилучший результат. В случае равной суммы мест предпочтение отдаётся лучшему личному результату по занятому месту, затем по показанному времени.