

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении II интерактивно-интеллектуальной игры среди предприятий стройкомплекса Свердловской области

Настоящее положение определяет порядок проведения интерактивно-интеллектуальной игры среди сотрудников предприятий стройкомплекса Свердловской области, приуроченной к 80-летию Победы в Великой Отечественной войне, объявлением Федерацией независимых профсоюзов России 2025 года Годом трудовой доблести «Всё для Победы!», 35-летием Федерации независимых профсоюзов России. Организатором интерактивно-интеллектуальной игры выступает Свердловская областная организация профсоюза работников строительства и промышленности строительных материалов РФ.

1. Цели и задачи интерактивно-интеллектуальной игры

- 1.1.** Сохранение традиционных духовно-нравственных ценностей, исторической памяти о победе советского народа в Великой Отечественной войне.
- 1.2.** Историческое просвещение, активизация интереса молодежи к истории Великой Отечественной войны.
- 1.3.** Расширение кругозора в вопросах работы профсоюза.
- 1.4.** Укрепление чувства патриотизма и активной гражданской позиции, обеспечение связи поколений.
- 1.5.** Изучение исторического прошлого и культурного наследия региона и страны, приобщение подрастающего поколения к традициям семьи.

2. Организация проведения

- 2.1.** Место и дата проведения – г. Екатеринбург, ул. Куйбышева 44Д, ресторан «Максимилианс» 29 апреля 2025 года с 18.30 до 21.40.
- 2.2.** Проведение игры возлагается на ИП Жигалов Дмитрий Сергеевич
- 2.3.** Ответ об участии в игре предоставить до 11 апреля 2025 года, заявки по установленной форме (приложение №2) принимаются до 18 апреля 2025 года на почту bushuhinavalentina@yandex.ru

3. Регламент проведения мероприятия

- 3.1.** 18.30 Ведущий приветствует команды.
18.40 Открытие мероприятия. Открывает игру шоу-программа яркие 10-15 минут.
18.55 Слово организатору.
19.10 Перекличка команд.
19.15 Игра состоит из 5 туров:

1 тур включает в себя 7 вопросов с повторами вопросов, далее дается 60 секунд на последнее обдумывание. Вопросы простые текстовые или в картинках, направлены на легкое введение команд в игровой режим. Вопросы демонстрируются на экранах в зале и зачитываются ведущим, ответы фиксируются капитанами команд на заранее розданных бланках (1 бланк А4 или А6 на каждый конкурс), бланк сдаётся помощникам после окончания отсчета 60 секунд.

2 тур включает в себя 7 вопросов с повторами вопросов, далее дается 60 секунд на последнее обдумывание. Вопросы текстовые средней сложности. Вопросы демонстрируются на экранах в зале и зачитываются ведущим, ответы фиксируются капитанами команд на заранее розданных листочках. До истечения 60 секунд листочки с ответами сдаются помощникам. В случае, если команда не успевает сдать бланк с ответами, ответ на этот вопрос для этой команды не засчитывается.

Перерыв. Выступление шоу программы (интерактив со зрителями).

3 тур включает в себя 7 музыкальных вопросов (состоящие из музыки про Великую Отечественную войну). На обдумывание дается 60 секунд с повторами вопросов, далее дается 60 секунд на последнее обдумывание. Вопросы демонстрируются на экранах в зале и зачитываются ведущим, ответы фиксируются капитанами команд на заранее розданных листочках. До истечения 60 секунд листочки с ответами сдаются помощникам. В случае, если команда не успевает сдать бланк с ответами, ответ на этот вопрос для этой команды не засчитывается.

4 тур включает в себя 7 вопросов про профсоюз с повторами вопросов, далее дается 60 секунд на последнее обдумывание. Вопросы демонстрируются на экранах в зале и зачитываются ведущим, ответы фиксируются капитанами команд на заранее розданных листочках. До истечения 60 секунд листочки с ответами сдаются помощникам. В случае, если команда не успевает сдать бланк с ответами, ответ на этот вопрос для этой команды не засчитывается.

Перерыв. Выступление кавер группы Нелегалы. После них предварительные результаты игры.

5 тур, финальный – остроумный блиц, включает в себя 7 вопросов по 30 секунд с повторами вопросов, далее дается 60 секунд на последнее обдумывание. Вопросы демонстрируются на экранах в зале и зачитываются ведущим, ответы фиксируются капитанами команд на заранее розданных листочках. До истечения 60 секунд листочки с ответами сдаются помощникам. В случае, если команда не успевает сдать бланк с ответами, ответ на этот вопрос для этой команды не засчитывается.

Перерыв. Выступление кавер группы Нелегалы. Подведение итогов

Победителем считается команда, которая набрала, больше всех баллов в турнире. В случае, если после 5 тура несколько команд набрали равное количество очков, выше

в итоговой таблице оказывается команда, которая была лучше в последнем туре (если и там равенство, то смотрим 4 тур, затем 3 тур и т.д.).

На все время игры (кроме перерывов) игрокам запрещается использовать любые средства связи, а также справочные материалы для поиска ответов. В случаях, когда организаторы уличили команду в использовании средств связи для поисков ответа, весь тур для этой команды аннулируется.

3.2. Состав команды – до 8 человек

Каждая команда-участник придумывает интересное, тематическое название команды (указывается в заявке – Приложение №2). Приветствуются речёвки команд, профсоюзная, командная, корпоративная атрибутика (футболки, кепки, флажки и т.д.).

4. Расходы по проведению игры

Предприятия–участники интерактивно-интеллектуальной игры обеспечивают оплату затрат на проведение игры в размере 13 000 (тринадцать тысяч) рублей за каждую команду. Для организаций, состоящих на профучёте в обкоме профсоюза строителей, организационный взнос составляет 6000 рублей (7000 рублей от организационного взноса оплачивает обком профсоюза строителей).

Оплата производится в срок до 15 апреля 2025 года по следующим реквизитам:

Получатель: Свердловская областная организация профсоюза работников строительства и промышленности строительных материалов РФ. Банк получателя: ПАО КБ «УБРИР» г. Екатеринбург, ИНН/КПП – 6661004735/667101001, кор/сч 301 018 109 00000000 795, р/сч 407 038 106 6301 0000 253, БИК 046577795.
Наименование платежа: 1) при оплате из профсоюзного бюджета «Организационный взнос за участие в интерактивно-интеллектуальной игры обкома профсоюза строителей за счёт профсоюзных взносов»; 2) при оплате организацией (не профсоюз) «Благотворительный платёж на уставные цели».

По всем вопросам обращаться:

+7-922-298-62-96 – Бушухина Валентина Юрьевна, Главный бухгалтер обкома профсоюза строителей

**Председатель обкома
профсоюза строителей**



В. В. Юстус

ЗАЯВКА
на участие во II интерактивно-интеллектуальной игре,
организованной Свердловским обкомом профсоюза строителей

(наименование организации)

(название команды)

№	ФИО	Должность
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Председатель первичной профсоюзной организации/руководитель предприятия _____ (_____)